Hands on – Cấu trúc dữ liệu và giải thuật

# #1. Đọc ghi tập tin văn bản

## Mục tiêu

* Đọc ghi tập tin văn bản
* Viết hàm main vận dụng các hàm đọc ghi
* Bài tập 1 – Tài liệu số 2 – trang 10

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TT | Nội dung | Câu hỏi/Tự học |
| 1 | Viết chương trình quản lý một tập tin văn bản theo các yêu cầu:  a- Nhập từ bàn phím nội dung một văn bản sau đó ghi vào đĩa.  b- Đọc từ đĩa nội dung văn bản vừa nhập và in lên màn hình.  c- Đọc từ đĩa nội dung văn bản vừa nhập, in nội dung đó lên màn hình và cho phép nối thêm thông tin vào cuối tập tin đó.  **Trong thư mục cá nhân, tạo mới tập tin: read\_write\_text\_file.c** |  |
| 2 | **Hàm nhập văn bản**  void input\_text\_file(FILE outfile)  {  In yêu ra yêu cầu nhập văn bản.  while (1):  {  Đọc một dòng từ màn hình đưa vào biến input\_str  // Dùng fgets( )  Ghi input\_str vào outfile  // Dùng fputs()    }  Đóng file lại  } | So sánh input\_str và “EXIT” dùng hàm strncmp(input\_str, "EXIT", 4) |
| 3 | **Hàm đọc văn bản**  char \* read\_text\_file(FILE infile)  {  Khai báo biến char\* output\_str  Khai báo biến char\* line  Mở infile, chọn chế độ phù hợp  Lặp đến khi hết file  {  Đọc từ infile một dòng lưu vào biến line (dùng hàm getline)  Nối line vào output\_str  }  return output\_str  } |  |
| 4 | **Viết hàm main() test 2 chức năng trên** |  |
| 5 | **Commit lên github.** |  |